

Warszawa, 7 stycznia 2025 r.



**REGULAMIN III EDYCJI TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ
„4move 1x1 Cup”**

**§ 1
ORGANIZATOR**

1. Organizatorem III edycji turnieju piłki nożnej „4move 1x1 Cup” (zwanego dalej „Turniejem”) jest Polski Związek Piłki Nożnej (zwany dalej również „Organizatorem” lub „PZPN”) we współpracy z Wojewódzkimi Związkami Piłki Nożnej (zwanymi dalej łącznie „WZPN-ami”).
2. Nadzór nad Turniejem prowadzi Departament Szkolenia i Reprezentacji Narodowych oraz Departament Piłki Amatorskiej (Grassroots) Polskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Turniej rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną (zwanym dalej „Przepisami Gry”), zgodnie z niniejszym regulaminem (zwanym dalej „Regulaminem”) oraz obowiązującymi postanowieniami i przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Turniej odbywa się w terminach wskazanych w oficjalnym harmonogramie Turnieju (§ 4 niniejszego Regulaminu) – zwanym dalej „Harmonogramem”. Polski Związek Piłki Nożnej zastrzega sobie prawo do aktualizacji, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu w każdym czasie, w zależności od zaistniałych okoliczności, w tym w szczególności od liczby zarejestrowanych klubów i zawodników, zaistnienia nadzwyczajnych lub nieprzewidywanych sytuacji, np. zdarzeń o charakterze siły wyższej, stanów nadzwyczajnych, stanu zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii. Aktualizacje, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu będą każdorazowo publikowane na stronie www.pzpn.pl
5. Do wprowadzania zmian w Harmonogramie Turnieju określonym w § 4 upoważniony jest Dyrektor Departamentu Piłki Amatorskiej (Grassroots) PZPN po uzyskaniu wcześniejszej akceptacji Wiceprezesa PZPN ds. Piłkarstwa Amatorskiego.

§ 2
CEL TURNIEJU

1. Celem Turnieju jest:
 - a. szkolenie w zakresie gry 1x1 (zachęcenie do gry 1x1, doskonalenie umiejętności w ofensywie i defensywie, kształtowanie odwagi u zawodników, budowanie świadomości trenerów),
 - b. promowanie piłki nożnej wśród dzieci, zasad fair play, wychowywanie poprzez sport, kształtowanie zdrowego stylu życia i aktywizacja lokalnych środowisk sportowych,
 - c. wyłonienie zwycięzców – chłopców i dziewczynek w kategoriach: 2017, 2016, 2015 i 2014.
2. Turniej jest rozgrywany w następujących kategoriach wiekowych:
 - rocznik 2017 i młodsi,
 - rocznik 2016,
 - rocznik 2015,
 - rocznik 2014.

§ 3
FORMUŁA TURNIEJU

1. W III edycji turnieju 4move 1x1 Cup biorą udział kluby i zawodnicy zrzeszeni w Wojewódzkich Związkach Piłki Nożnej (WZPN-ach).
2. W Turnieju mogą wziąć udział jedynie zawodnicy, zgłoszeni przez kluby we wskazanym w Harmonogramie terminie. Po uprzednim przeprowadzeniu eliminacji klubowych, wyłaniających jednego reprezentanta klubu w danej kategorii wiekowej.
3. Regulamin obowiązuje na czas trwania rozgrywek wszystkich etapów Turnieju. Turniej rozgrywany będzie według poniższego schematu:
 - a. etapy regionalne,
 - b. etap wojewódzki,
 - c. etap ogólnopolski.
4. Rozgrywki na etapie regionalnym przeprowadzają WZPN-y, które wybierają –schemat rozgrywek i przygotowują harmonogram tego etapu. Rozgrywki regionalne powinny wyłonić 16 najlepszych zawodników i 16 najlepszych zawodniczek w każdej kategorii wiekowej, którzy wezmą udział w Finale Wojewódzkim danego województwa.
5. Finały wojewódzkie przeprowadzają WZPN-y wspólnie z PZPN.

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

6. Finały wojewódzkie wyłonią najlepszych zawodników w kategoriach 2017 i 2016 , którzy zakończą rywalizację na tym etapie.
7. Finały wojewódzkie wyłonią najlepszych zawodników województwa w kategoriach 2015 i 2014, którzy będą reprezentować dane województwo w Finale Ogólnopolskim.
8. Finał Ogólnopolski przeprowadza PZPN.
9. Finał Ogólnopolski wyłoni zwycięzców wśród chłopców i dziewczynek w kategoriach 2015 i 2014.
10. W przypadku zgłoszenia się do udziału w Turnieju mniej niż 16 WZPN-ów, a tym samym rozegraniu mniej niż 16 finałów wojewódzkich, brakujące w Finale Ogólnopolskim miejsca (do pełnych 16) zostaną uzupełnione zawodnikami/zawodniczkami, którzy zdobyli drugie miejsca w finałach wojewódzkich w tych województwach, gdzie liczba zawodników/zawodniczek w danej kategorii wiekowej na etapie regionalnym była kolejno największa.

§ 4

HARMONOGRAM I WYMOGI

1. Harmonogram Turnieju (PZPN zastrzega sobie prawo do zmian w Harmonogramie):
 - a. od 12 czerwca do 15 sierpnia 2025 roku – przeprowadzenie klubowych turniejów eliminacyjnych przez kluby chętne do zgłoszenia swoich zawodników/zawodniczek do Turnieju,
 - b. do 15 sierpnia 2025 roku – zgłoszenie zawodników do Turnieju przez klub,
 - c. od 16 sierpnia do 12 września 2025 roku – przeprowadzenie turniejów regionalnych i wyłonienie po 16 zawodników/zawodniczek w każdej kategorii wiekowej do finałów wojewódzkich,
 - d. od 15 września do 1 października 2025 roku – finały wojewódzkie,
 - e. październik 2025 roku – Finał Ogólnopolski dla kategorii 2015 i 2014.
2. Szczegółowe terminy i miejsca turniejów regionalnych ustala dany WZPN, który na minimum 10 dni roboczych przed ich terminem powinien poinformować zgłoszone kluby, a także zamieścić informację na stronie internetowej WZPN.
3. Finały wojewódzkie odbędą się w terminie wskazanym w Harmonogramie. Miejsca rozgrywania finałów wojewódzkich podane zostaną na stronach internetowych WZPN-ów oraz stronie www.pzpn.pl nie później niż na 10 dni roboczych przed planowanym Finałem Wojewódzkim. Kluby zobowiązane są do potwierdzenia obecności swoich zawodników na Finale Wojewódzkim najpóźniej na 7 dni kalendarzowych przed planowanymi rozgrywkami.
4. Finał Ogólnopolski odbędzie się w dniach określonych w Harmonogramie. Informacja o dokładnym terminie zostanie przekazana przedstawicielowi klubu zgłaszającego

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

zawodników/zawodniczek mailem na wskazany adres oraz opublikowana na stronie nie później niż na 10 dni roboczych przed planowanym finałem.

5. Przedstawiciel klubu, zgłaszający zawodników/zawodniczek do Turnieju, odpowiada za śledzenie informacji odnośnie terminów poszczególnych etapów rozgrywek w ramach Turnieju.
6. Zawodnicy/zawodniczki, biorący udział w Turnieju na każdym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju, winni zostać ubezpieczeni przez klub zgłaszający zawodników do Turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków osób uprawiających sport, a Organizator ma prawo weryfikacji tego faktu i żądania przedstawienia przez przedstawicieli klubu dokumentu właściwej polisy.
7. Warunkiem dopuszczenia zawodnika/zawodniczki do meczu na każdym etapie rozgrywek w ramach Turnieju jest:
 - a. posiadanie i okazanie Przedstawicielowi Organizatora w dniu zawodów ważnego dokumentu tożsamości ze zdjęciem: legitymacji szkolnej lub dowodu osobistego, lub paszportu.
 - b. wyrażenie przez rodzica/opiekuna prawnego zgód, dotyczących Turnieju, zgodnie z załącznikiem nr 3 do Regulaminu,
8. W przypadku zmiany przynależności klubowej przez zawodnika w trakcie trwania Turnieju (pomiędzy jego poszczególnymi etapami), w komunikacji dotyczącej Turnieju zawodnik będzie przedstawiany jako reprezentant dwóch klubów (klubu, w którym zaczynał rywalizację i obecnego klubu).

§ 5

REJESTRACJA DO TURNIEJU

1. Zgłoszenie zawodników do udziału w Turnieju przez klub odbywa się we wskazany przez Polski Związek Piłki Nożnej sposób w terminie określonym w § 4 ust. 1 lit b – formularz zgłoszeniowy jest jednocześnie potwierdzeniem przeprowadzenia przez klub klubowego turnieju eliminacyjnego oraz zawiera liczbę i dane zgłaszanych zawodników. O sposobie przeprowadzenia zapisów PZPN poinformuje na stronie www.pzpn.pl
2. Przedstawiciele klubu, wypełniając kartę zgłoszeniową, oświadczają iż zapoznali się z Regulaminem i akceptują jego postanowienia oraz, że przeprowadzili klubowe turnieje eliminacyjne. Karta zgłoszeniowa stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Trenerzy wyrażają zgody i składają oświadczenia, umożliwiające udział w Turnieju, a także przetwarzanie danych osobowych, podpisując załącznik nr 2. Treść zgód obligatoryjnych oraz oświadczeń składanych przez trenera stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.

4. Rodzic/Opiekun prawny wypełnia i podpisuje formularz zgód, w którym wyraża zgody i składa oświadczenia, umożliwiające zawodnikowi/zawodniczce udział w Turnieju, a także przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora. Rodzic/Opiekun prawny może również zostać poproszony o wyrażenie innych nieobowiązkowych zgód, których treść zostanie zawarta w formularzu. Treść zgód obligacyjnych, zgód dobrowolnych oraz oświadczeń składanych przez Rodzica/Opiekuna prawnego zawodnika stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu.
5. W dniu pierwszych zawodów regionalnych, w których uczestniczy zawodnik, Trener/Opiekun zobowiązany jest przekazać Koordynatorowi rozgrywek na danym etapie wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszenia zawodnika – załącznik nr 1, formularz zgody trenera – załącznik nr 2 oraz formularz zgody Rodzica/Opiekuna prawnego – załącznik nr 3 do Regulaminu. Wzory wymaganych dokumentów będą umieszczone do pobrania na stronie WZPN oraz na [stronie www.pzpn.pl](http://www.pzpn.pl)

§ 6

POTWIERDZANIE UDZIAŁU W FINAŁACH WOJEWÓDZKICH I OGÓLNOPOLSKIM

1. Przedstawiciele klubów, których zawodnicy/zawodniczki biorą udział w Finale Wojewódzkim, zobowiązani są do potwierdzenia udziału zawodników/zawodniczek w Finale Wojewódzkim u Koordynatora Wojewódzkiego do dnia określonego w Harmonogramie zgodnie z § 4 ust. 3 niniejszego Regulaminu.
2. W przypadku rezygnacji zawodnika/zawodniczki z udziału w Finale Wojewódzkim prawo do gry uzyskuje zawodnik/zawodniczka, którzy zajęli kolejne miejsce w danym regionie na poprzedzającym etapie rozgrywek.
3. Trenerzy zwycięzców finałów wojewódzkich w kategorii 2015 i 2014 zobowiązani są w ciągu trzech dni roboczych po ich zakończeniu do potwierdzenia udziału w Finale Ogólnopolskim poprzez przesłanie informacji na adres turniej1x1@pzpn.pl.
4. W przypadku rezygnacji zawodnika/zawodniczki z udziału w Finale Ogólnopolskim prawo do gry uzyskuje zawodnik/zawodniczka, który zajął kolejne miejsce w danym województwie w danej kategorii.

§ 7 ROZGRYWKI
--

1. Przebieg i zasady rozgrywek na etapach regionalnych:
 - a. istnieje możliwość przeprowadzenia rozgrywek na etapach regionalnych w oparciu o zasady obowiązujące w rozgrywkach na finałach wojewódzkich i Finale Ogólnopolskim wymienione w § 7 ust. 2 i ust. 3,
 - b. w przypadku braku możliwości przeprowadzenia rozgrywek w oparciu o zasady wymienione w § 7 ust. 2 i ust. 3 Turniej będzie przeprowadzony w oparciu o fazę grupową i fazę pucharową,
 - c. zawodnicy są przydzielani do grup losowo przez Koordynatora Wojewódzkiego odpowiedzialnego za przeprowadzenie rozgrywek w województwie,
 - d. mecze grupowe rozgrywane w systemie każdy z każdym,
 - e. jeżeli na danym etapie Turnieju przewidziana jest faza pucharowa zawsze awansuje do niej 4, 8 lub 16 zawodników,
 - f. faza pucharowa dla zawodników z I i II miejsca w danej grupie:
 - ćwierćfinały (mecz 1: A1-B2, mecz 2: A2-B1, mecz 3: C1-D2, mecz 4: C2-D1),
 - mecze o miejsca 1-4 (zwycięzcy meczów 1 i 3, zwycięzcy meczów 2 i 4),
 - mecze o miejsca 5-8 (przegranii meczów 1 i 3, przegrani meczów 2 i 4),
 - g. Organizator dopuszcza możliwość przeprowadzenia drugiej fazy grupowej dla zawodników, którzy zajęli III miejsc w grupie (mecze rozgrywane każdy z każdym, brak klasyfikacji miejsc),
 - h. Organizator dopuszcza możliwość przeprowadzenia drugiej fazy grupowej dla zawodników, którzy zajęli IV miejsc w grupie (mecze rozgrywane każdy z każdym, brak klasyfikacji miejsc).
2. Przebieg i zasady finałów wojewódzkich:
 - a. wszyscy uczestnicy Finału Wojewódzkiego w danej kategorii trafiają do jednej grupy – brak podziału na mniejsze grupy,
 - b. każdy uczestnik rozegra 8 spotkań z losowo wybranymi przeciwnikami,
 - c. w przypadku, gdy w Finale Wojewódzkim udział bierze liczba uczestników mniejsza lub równa 8 w danej kategorii wiekowej, istnieje możliwość rozegrania mniejszej liczby meczów i wydłużenia czasu trwania spotkania lub rozegrania rundy rewanżowej.

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

Każdorazowo o przebiegu rozgrywek w takiej sytuacji decyduje Koordynator Wojewódzki w porozumieniu z PZPN,

- d. wyłonienie zwycięzcy następuje w oparciu o fazę pucharową, do której awansują zawodnicy/zawodniczki, którzy zajęli miejsca 1-4 w grupie. Pary półfinałowe wyglądają następująco: 1-4; 2-3. Zwycięzcy meczów półfinałowych zagrają w finale, przegrani dostają medale za 3. miejsce. Mecz o 3. miejsce nie jest rozgrywany.

3. Przebieg i zasady Finału Ogólnopolskiego:

- a. wszyscy uczestnicy Finału Ogólnopolskiego w danej kategorii trafiają do jednej grupy – brak podziału na mniejsze grupy,
- b. każdy uczestnik Finału Ogólnopolskiego rozegra 8 spotkań z losowo wybranymi przeciwnikami,
- c. wyłonienie zwycięzcy następuje w oparciu o fazę pucharową, do której awansują zawodnicy/zawodniczki, którzy zajęli miejsca 1-4. Pary półfinałowe wyglądają następująco: 1-4; 2-3. Zwycięzcy meczów półfinałowych zagrają w finale, przegrani dostają medale za 3. miejsce. Mecz o 3. miejsce nie jest rozgrywany.

§ 8

PUNKTACJA

- 1. Stosuje się następującą punktację:
 - a. za zwycięstwo zawodnik/zawodniczka otrzymuje 3 punkty,
 - b. za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) – 1 punkt,
 - c. za przegraną – 0 punktów.
- 2. W Turnieju (na każdym jego etapie) klasyfikacja ustalana jest według liczby zdobytych punktów.
- 3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwóch lub więcej uczestników, o zajętym miejscu decyduje w kolejności:
 - a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zawodnikami,
 - b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek w meczach między tymi zawodnikami,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi zawodnikami,
 - d. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw,

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

- e. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach,
 - f. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach,
 - g. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi uczestnikami,
 - h. rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w niniejszym regulaminie (§ 8 ust. 4).
4. Jeżeli do ustalenia kolejności między dwoma lub więcej uczestnikami niezbędne są rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi uczestnikami, rozgrywa się je według następujących wytycznych:
- a. rzut karny wykonuje się z połowy boiska na pustą bramkę,
 - b. przeciwnik musi znajdować się poza polem gry. Zainteresowani uczestnicy rozgrywają bezpośrednie konkursy rzutów karnych,
 - c. w każdym pojedynczym konkursie rzutów karnych bierze udział dwóch uczestników,
 - d. kolejność rozgrywania konkursów rzutów karnych jest ustalana na podstawie losowania,
 - e. w każdym konkursie rzutów karnych obaj uczestnicy wykonują po trzy rzuty z uwzględnieniem procedur i warunków opisanych w Przepisach Gry,
 - f. po rozegraniu rzutów karnych pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi uczestnikami tworzy się tabelę, uwzględniającą wyniki rzutów karnych, w której kolejność uczestników jest ustalana według liczby wygranych konkursów rzutów karnych,
 - g. w przypadku równej liczby wygranych konkursów rzutów karnych pomiędzy dwoma lub więcej uczestnikami rzuty karne pomiędzy tymi uczestnikami powtarza się.
5. Na etapie rozgrywek regionalnych, gdy nie ma możliwości rozegrania turnieju w oparciu o zasady wymienione w § 7 ust. 2 i ust. 3 w przypadku, gdy w celu wyłonienia uczestników awansujących do fazy pucharowej potrzebne jest porównanie bilansów uczestników, którzy zajęli takie same miejsca w swoich grupach, tworzy się dodatkową tabelę, gdzie o ich ostatecznych miejscach decydują w kolejności:
- a. liczba zdobytych punktów w rozgrywkach grupowych,
 - b. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek,
 - d. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw,
 - e. przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi uczestnikami,
 - f. rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w niniejszym Regulaminie (§ 8 ust. 4).
6. Jeżeli konieczne jest porównanie bilansów uczestników zajmujących to samo miejsce w grupach różniących się liczbą uczestników, na potrzeby utworzenia par fazy pucharowej, o której mowa w § 7 ust. 1 lit f, zawodnikom z grup liczących więcej uczestników odejmuje się wynik za spotkanie rozegrane z uczestnikiem, który w tej grupie zajął ostatnie miejsce.

§ 9

DYSKWALIFIKACJA Z TURNIEJU ORAZ WERYFIKACJA WYNIKÓW

1. Zawodnik/zawodniczka, nieprzestrzegający postanowień Regulaminu, może zostać wykluczony/a z rozgrywek na podstawie decyzji Organizatora. Powodem dyskwalifikacji zawodnika/zawodniczki może być rażąco niesportowe zachowanie zawodnika/zawodniczki lub niewychowawcze zachowanie trenera.
2. Dyskwalifikacja może również nastąpić w sytuacji, gdy zawodnik/zawodniczka nie stawi się na boisku w określonym czasie.
3. Jeżeli dyskwalifikacja nastąpi w fazie grupowej, wszystkie nierozegrane spotkania zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść przeciwnika. Wyniki spotkań, które zakończyły się przed dyskwalifikacją, pozostają bez zmian.
4. Bramki uzyskane w wyniku przyznanego walkowera nie wliczają się do klasyfikacji strzelców.
5. Weryfikacja wyniku w przerwany meczu ze względu na dyskwalifikację:
 - a. jeśli wynik był korzystny dla osoby zdyskwalifikowanej, wówczas następuje jego aktualizacja poprzez anulowanie zdobytych przez tego zawodnika goli i zachowanie liczby goli strzelonych przez przeciwnika. Zwycięzcy przysługuje liczba punktów zgodnie z § 8 ust. 1 Regulaminu,
 - b. jeśli w momencie wcześniejszego zakończenia meczu wynik był korzystniejszy dla przeciwnika osoby zdyskwalifikowanej, wówczas zostaje on zachowany. Zwycięzcy przysługuje liczba punktów zgodnie z § 8 ust. 1 Regulaminu,
 - c. jeśli w momencie przerwania lub po weryfikacji meczu był wynik 0:0, wówczas wynik końcowy zostanie zaktualizowany jako 3:0 dla przeciwnika osoby zdyskwalifikowanej. Przy każdym innym wyniku remisowym (np. 1:1; 2:2, 3:3 itd.) obowiązuje zasada jak w § 9 ust. 5 lit a.
6. Weryfikacja wyników dotyczy tylko meczów, które zostały przerwane i nastąpiła dyskwalifikacja.
7. Dyskwalifikacja w fazie pucharowej skutkuje promocją przeciwnika do kolejnej rundy.
8. We wszystkich sprawach dotyczących dyskwalifikacji w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu, decyzje podejmuje Koordynator Turnieju z ramienia Polskiego Związku Piłki Nożnej na danym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju.

§ 10 PRZEPISY GRY W TURNIEJU

1. POLE GRY:

a. nawierzchnia pola gry:

mecze rozgrywane mogą być na boiskach trawiastych lub ze sztuczną nawierzchnią, również na boiskach typu „Orlik”,

b. dopuszcza się rozgrywanie klubowych turniejów eliminacyjnych w halach sportowych lub na boiskach pod „balonem” (w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych),

c. wymiary pola gry:

szer. 9 m, dł. 18 m, podzielone na 3 sześciometrowe strefy wg schematu stanowiącego załącznik nr 4 do Regulaminu,

d. oznaczenia pola gry:

- pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich oznaczeń boiska,
- w przypadku linii oznaczających strefy, muszą to być linie malowane lub inne płaskie, bezpieczne oznaczenia (nieśliskie),

e. wymiary bramek:

szerokość 1,2-1,5 m, wysokość 0,7-1,0 m,

f. dopuszczalne jest zastosowanie bramek tzw. teleskopowych w rozgrywkach na etapach regionalnych, a w klubowych turniejach eliminacyjnych można również używać jako bramki pachołków lub tyczek.

2. PIŁKA

Mecze w każdej kategorii wiekowej rozgrywa się piłkami w rozmiarze 4.

3. ZAWODNICY

W meczu bierze udział 2 zawodników toczących grę 1x1.

4. UBIÓR ZAWODNIKÓW

a. zawodnicy występują w stroju sportowym klubu, który reprezentują,

b. w przypadku dostarczenia przez Organizatora strojów sportowych lub oznaczników dla uczestników rozgrywek danego szczebla, zawodnicy są zobowiązani do rozgrywania wszystkich spotkań w tych strojach,

c. zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim o miękkiej podeszwie (lanki, turfy, korkotramпки). Obowiązuje zakaz gry we wkrętach,

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

- d. w przypadku rozgrywania meczów na halach sportowych obowiązuje obuwie z płaską podeszwą.

5. SĘDZIA

W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia. Mecze mogą być sędziowane przez dwóch sędziów na podstawie decyzji Koordynatora danego etapu Turnieju.

6. CZAS TRWANIA ZAWODÓW

Czas trwania jednego meczu wynosi 1 x 4 minuty (w przypadku przerw niewynikających z gry należy doliczyć stracony czas).

7. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY

- a. przed rozpoczęciem meczu następuje losowanie, które wyłania osobę, której będzie przysługiwało prawo wyboru: będzie mogła rozpocząć mecz lub wybrać stronę, na którą będzie atakować. Jeśli Zawodnik wybierze prawo do rozpoczęcia meczu, wówczas przeciwnik może wybrać stronę, na którą będzie atakował,
- b. rozpoczęcie meczu następuje z piłki stojącej na środku boiska na sygnał sędziego i przez osobę, która wygrała losowanie. Rywal musi się znajdować w odległości 3 metrów od piłki,
- c. wznowienie gry po stracie gola następuje od bramki, przy czym:
 - zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę do gry nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo w odległości maksymalnie 2 metrów od bramki to wprowadzenie jej do gry, ,
 - przeciwnik musi znajdować się w strefie środkowej boiska,
 - w momencie, gdy napastnik wznowi grę, obrońca może wejść do swojej strefy strzału (strefy obrony rywala), ale nie może wejść do własnej strefy obrony i czekać na rywala. Wejście do własnej strefy obrony jest możliwe tylko w momencie, gdy rozpoczyna się bezpośredni pojedynek 1x1 z przeciwnikiem.

8. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ

Zgodnie z Przepisami Gry.

9. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCY W MECZU

- a. zdobycie bramki jest możliwe wyłącznie ze strefy strzału,
- b. zawodnik, który zdobył większą liczbę bramek, jest zwycięzcą meczu. Jeżeli zawodnicy zdobyli równą liczbę bramek lub nie zdobyli żadnej bramki, zawody są nierozstrzygnięte,
- c. w przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym w fazie pucharowej o której mowa w § 7 ust. 2 i ust. 3 uczestnicy wykonują serię po 3 rzutów karnych (§ 8 ust. 4). Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żaden z uczestników nie osiągnął przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następnych rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych.

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

10. SPALONY

Nie obowiązuje.

11. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁĄŚCIWE POSTĘPOWANIE

a. stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- każdy faul kwalifikujący się do podyktowania rzutu wolnego bezpośredniego oznacza rzut karny, wykonywany z połowy boiska na pustą bramkę,
- za poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia, co powoduje zakończenie meczu i weryfikację jego wyniku zgodnie z § 9 ust. 5 Regulaminu,

b. stosuje się zakaz:

- prowadzenia piłki tyłem lub bokiem na dystansie przekraczającym 3 metry lub przez czas dłuższy niż 5 sekund – w takiej sytuacji sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwnika,
- blokowania piłki tyłem lub bokiem przez czas dłuższy niż 5 sekund – w takiej sytuacji sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwnika,
- wejścia do swojej strefy obrony przed rozpoczęciem bezpośredniego pojedynku 1x1 z przeciwnikiem – za pierwsze złamanie tej zasady sędzia dyktuje rzut wolny pośredni, za drugie i każde kolejne rzut karny.

12. RZUTY WOLNE

a. wszystkie rzuty wolne bezpośrednie są automatycznie rzutami karnymi,

b. w przypadku rzutów wolnych pośrednich zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, przeciwnik musi znajdować się w odległości co najmniej 3 metrów od piłki. Zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo to wprowadzenie jej do gry, piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie.

13. RZUT KARNY

a. rzut karny wykonuje się z połowy boiska na pustą bramkę,

b. przeciwnik musi znajdować się poza polem gry. W przypadku, gdy piłka uderzy w obramowanie bramki i nie opuści pola gry, zawodnik broniący wznawia grę od rzutu wolnego pośredniego. Zawodnik wykonujący rzut karny nie może dobijać piłki.

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

14. WRZUT

- a. zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie,
- b. nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką,
- c. przeciwnik musi znajdować się co najmniej 3 metry od piłki. Od momentu pierwszego zagrania, wprowadzającego piłkę na boisko, przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.

15. RZUT OD BRAMKI

- a. zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo w odległości maksymalnie 2 metrów od bramki to wprowadzenie jej do gry następnie ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie,
- b. przeciwnik musi znajdować się w strefie środkowej boiska aż do momentu wprowadzenia piłki do gry.

16. RZUT RÓŻNY

- a. zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo w polu różnym to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie,
- b. nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką,
- c. przeciwnik musi znajdować się co najmniej 3 metry od piłki. Od momentu pierwszego zagrania wprowadzającego piłkę na boisko przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.

17. INNE PRZEPISY GRY W TURNIEJU

- a. sędzia ma prawo w trakcie meczu wyróżnić zawodnika, trenera, opiekuna lub kibica zespołu ZIELONĄ KARTKĄ za wybitne zachowania fair play wobec rywala,
- b. trener zawodnika/towarzyszący zawodnikowi przedstawiciel klubu w trakcie rozgrywania meczu powinien znajdować się na trybunach lub za ogrodzeniem boiska. Wejście na boisko może nastąpić wyłącznie na wyraźne polecenie sędziego meczu,
- c. rodziny zawodników/zawodniczek oraz inne osoby wspierające uczestników turnieju winni znajdować się na trybunach.

18. W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem stosuje się zasady ogólne, wynikające z aktualnie obowiązujących Przepisów Gry.

§ 11
OBSADA SĘDZIOWSKA

1. Do rozgrywek regionalnych i wojewódzkich w ramach Turnieju obsadę sędziowską zapewniają odpowiednie WZPN-y, dla Finału Ogólnopolskiego – PZPN.
2. W klubowych turniejach eliminacyjnych mecze mogą być sędziowane przez Trenerów.
3. W przypadku niemożliwości wyznaczenia sędziów przez WZPN-y, sędziami podczas turniejów regionalnych i finałów wojewódzkich mogą być sędziowie klubowi lub inne osoby wskazane przez Koordynatorów Wojewódzkich w konsultacji z PZPN, pod warunkiem, że nie występuje konflikt interesów (nie mogą sędziować meczów z udziałem zawodników ze swojego klubu lub meczów, mających wpływ na lokatę z ich klubu).

§ 12
NAGRODY

1. Zwycięzcy III edycji Turnieju w Finale Ogólnopolskim w kategorii chłopców oraz dziewcząt 2014 i 2015 otrzymają puchar, nagrodę główną, nagrody rzeczowe oraz medale w kolorze złotym.
2. Zwycięzcy III edycji Turnieju na poziomie wojewódzkim, w kategorii chłopców oraz dziewcząt 2016 i 2017 otrzymają tytuł najlepszego zawodnika województwa w swojej kategorii wiekowej, puchar, nagrody rzeczowe oraz medale w kolorze złotym.
3. W finałach wojewódzkich oraz Finale Ogólnopolskim zawodnicy/zawodniczki, we wszystkich kategoriach wiekowych, którzy zajmą II miejsca otrzymają medale w kolorze srebrnym, a zawodnicy/zawodniczki z III miejsc – medale w kolorze brązowym.
4. Wszyscy zawodnicy/zawodniczki, biorący udział w Finale Ogólnopolskim, otrzymają pamiątkowe trofea oraz upominki.
5. Nagrody indywidualne dla najlepszych strzelców zostaną przyznane we wszystkich kategoriach wiekowych zarówno wśród dziewczynek, jak i chłopców na szczeblu wojewódzkim i ogólnopolskim.
6. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników zdobyło taką samą, najwyższą liczbę goli, to nagrodę dla najlepszego strzelca otrzymuje zawodnik, który zajął wyższe miejsce w Turnieju.

§ 13
PROTESTY

1. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez Koordynatora Turnieju z ramienia WZPN lub Polskiego Związku Piłki Nożnej na danym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju.
2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem meczu zainteresowanych zawodników/zawodniczek lub w trakcie jego trwania.
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.
4. Protesty należy składać w Biurze Zawodów na ręce Koordynatora Turnieju z ramienia WZPN lub Polskiego Związku Piłki Nożnej.
5. Protest dotyczący weryfikacji dowolnego zawodnika (tożsamość, wiek) złożony przez Trenera innego zawodnika/innej zawodniczki może nastąpić w Biurze Zawodów wyłącznie w trakcie trwania fazy grupowej rozgrywek w ramach Turnieju.
6. Protest dotyczący weryfikacji dowolnego zawodnika (tożsamość, wiek) złożony przez Trenera innego zawodnika/innej zawodniczki może nastąpić w Biurze Zawodów w trakcie trwania fazy pucharowej rozgrywek w ramach Turnieju, o ile dani zawodnicy nie rozegrali ze sobą spotkania w fazie grupowej.

§ 14
OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. W związku z koniecznością przetwarzania danych osobowych w celu organizacji Turnieju (etap regionalny, wojewódzki i ogólnopolski) Organizator Turnieju informuje, że jest administratorem danych osobowych wszystkich osób, których dane są przetwarzane w ramach organizacji i przeprowadzenia Turnieju, czyli podmiotem decydującym o tym, w jakim celu oraz w jaki sposób będą one przetwarzane jest Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 roku 7, 02-366 Warszawa.
2. Przed zgłoszeniem do Turnieju, na etapie klubowych turniejów eliminacyjnych, administratorem danych osobowych jest klub, który musi posiadać właściwą podstawę prawną w zakresie przetwarzania danych, oraz zobowiązuje się wypełnić obowiązek informacyjny art. 13 RODO względem osób, których dane będzie przetwarzał.
3. Inspektor ochrony danych PZPN to osoba, z którą mogą się Państwo skontaktować mając pytania lub wątpliwości w zakresie przetwarzania danych przez PZPN. Mogą to Państwo uczynić na dwa sposoby:

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

- a. poprzez e-mail: daneosobowe@pzpn.pl
 - b. korespondencyjnie: Polski Związek Piłki Nożnej,
ul. Bitwy Warszawskiej 1920 roku 7,
02-366 Warszawa
4. Przetwarzamy dane osobowe dziecka/podopiecznego, aby mogło wziąć udział w Turnieju, na podstawie:
- a. zaakceptowanego Regulaminu (art. 6 ust. 1 lit. b) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych; zwanego dalej „RODO”),
 - b. wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO) oraz danych osobowych szczególnej kategorii (art. 9 ust. 2 lit. a) RODO), dla konkretnych celów,
 - c. udział w Turnieju nierozzerwalnie wiąże się z koniecznością wykorzystania danych uczestnika Turnieju na potrzebę elektronicznej rejestracji w systemie Extranet oraz na portalu www.lacznaspilka.pl, które stanowią usługę świadczoną drogą elektroniczną przez PZPN, gdzie podstawę prawną stanowi Ustawa z dnia 18 lipca 2002 r., o świadczeniu usług drogą elektroniczną, oraz art. 6 ust. 1 lit. b) RODO,
 - d. będziemy przetwarzali dane osobowe również w celu wynikającym z prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez administratora, w tym związanego z umową zawartą pomiędzy PZPN, a Ministerstwem Sportu i Turystyki (dalej „MSiT”) dotyczącej dofinansowania w ramach rozwijania sportu poprzez wspieranie przedsięwzięć z zakresu upowszechniania sportu dzieci i młodzieży (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO). W tym zakresie dane osobowe mogą zostać przekazane do MSiT,
 - e. dane osobowe dziecka/podopiecznego mogą być także przetwarzane w celu obrony lub dochodzenia roszczeń z tytułu jego udziału w Turnieju, co stanowi prawnie uzasadniony interes PZPN (art. 6 lit. f) RODO),
 - f. ponadto, niektóre z danych osobowych mogą być przetwarzane dla celów archiwalnych w interesie publicznym (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO),
 - g. jeżeli wyraził/a Pan/Pani na to stosowną zgodę, dane osobowe Państwa i Państwa dziecka/podopiecznego mogą być przetwarzane również w celach reklamowych, promocyjnych, marketingowych i handlowych PZPN (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO),
 - h. Państwa dane osobowe oraz dane osobowe dziecka/podopiecznego mogą również być przetwarzane w związku z prawnie uzasadnionym interesem Administratora, jakim jest przetwarzanie danych w związku z prowadzeniem kont PZPN w mediach społecznościowych i w serwisach internetowych, na warunkach oraz na zasadach określonych przez Facebook, Instagram, Twitter, TikTok oraz informowanie za ich pomocą o aktywności PZPN (Organizatora), promowanie różnych wydarzeń, budowanie

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

i utrzymanie społeczności związanej z piłką nożną oraz komunikacja za pośrednictwem dostępnych funkcjonalności serwisów w formie komentarzy i wiadomości (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO).

5. Odbiorcy to inne organizacje, którym PZPN może ujawnić dane osobowe Państwa oraz/lub dane Państwa dziecka/podopiecznego na podstawie przepisów prawa oraz zawartych umów. Należą do nich:
 - a. Ministerstwo Sportu i Turystyki,
 - b. inne organy państwa uprawnione na podstawie odrębnych przepisów na potrzeby prowadzonych przez nie postępowań,
 - c. krajowe struktury piłki nożnej (poszczególne Związki Piłki Nożnej),
 - d. podmioty zewnętrzne wspierające PZPN w świadczeniu usług, czyli takie, które zapewniają usługi informatyczne, wykonują usługi konsultingowe, prawne lub audytowe lub współpracują z PZPN w ramach kampanii marketingowych,
 - e. Sponsor Tytułarny turnieju 4move 1x1 Cup, tj. Foodcare Sp. z o.o., adres: ul. Spokojna 4, 32-080 Zabierzów,
6. Dane osobowe dziecka/podopiecznego będziemy przetwarzać przez czas jego udziału w Turnieju, a po jego zakończeniu:
 - a. do momentu posiadania konta w portalu Łączy Nas Piłka lub/oraz Extranet,
 - b. do czasu przedawnienia roszczeń z tytułu udziału w Turnieju oraz w czasie przewidzianym przez przepisy podatkowe (do 6 lat),
 - c. w terminach określonych przez przepisy prawa, w szczególności w zakresie umowy dotyczącej dofinansowania z Ministerstwa Sportu i Turystyki,
 - d. do momentu wycofania zgody na przetwarzanie danych w celach reklamowych, promocyjnych, marketingowych i handlowych PZPN,
 - e. przez czas dostępności tych danych w serwisach Facebook, Instagram, Twitter oraz TikTok,
 - f. w pozostałym, niezbędnym do celów archiwalnych w interesie publicznym, dane będą przetwarzane w sposób ciągły (np. zwycięzcy Turnieju).
7. Ponieważ przetwarzamy dane Państwa oraz/lub Państwa dziecka, mają Państwo wobec nas prawo do:
 - a. dostępu do treści swoich danych,
 - b. sprostowania danych,
 - c. usunięcia danych,
 - d. ograniczenia przetwarzania,
 - e. przenoszenia danych,
 - f. wniesienia sprzeciwu,

Regulamin III edycji turnieju 4move 1x1 Cup

- g. cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
 - h. wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.
- 8. Podanie Państwa danych osobowych oraz/lub danych Państwa dziecka/podopiecznego jest niezbędne do udziału w Turnieju.
 - 9. Nie będziemy przekazywali danych osobowych do Państw Trzecich, a więc państw leżących poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.
 - 10. Dane osobowe Państwa dziecka/podopiecznego będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany (w tym w formie profilowania), jednakże nie będzie to wywoływać żadnych skutków prawnych lub w podobny sposób istotnie wpływać na sytuację.

§ 15

POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

- 1. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Piłki Nożnej.
- 2. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu, decyzje podejmuje Departament Szkolenia i Reprezentacji Narodowych oraz Departament Piłki Amatorskiej (Grassroots) Polskiego Związku Piłki Nożnej.
- 3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.